



SUPER

VIDEO

BASIC

GAMES

COMPUTER



L. 3.500



Tutto sull'ATARI 800XL

Scuola e computer

Intervista a Massimo Boldi

800XL



Atari 600XL e Atari 800XL: parleremo del secondo che è la versione espansa del primo. Si tratta di un computer a 64K dalle caratteristiche tecniche molto valide, con una linea moderna (anche l'occhio vuole la sua parte) e che ha dalla sua anche un abbondante assortimento di periferiche e di software.

TASTIERA

Oltre ai soliti comandi tipici, la tastiera presenta alcune nuove funzioni utili soprattutto in fase di programmazione. I tasti sono 57 senza contare i 5 comandi spe-

ciali posti all'estrema destra che rappresentano una caratteristica preziosissima: partendo dal basso, troviamo per primo il tasto "help", la sua funzione è quella di aiutare l'operatore quando è in difficoltà. Sopra c'è il tasto "start", che serve a dare il via ad alcuni programmi, ma soprattutto ai giochi. Più in alto troviamo il tasto "select" che permette di selezionare facilmente l'applicazione desiderata tra le varie di uno specifico programma. Poi c'è il tasto "option" che sceglie, tra le differenti varianti di un programma quella disinserita. Infine, in cima alla fila, troviamo il tasto "reset": questo comando consente, di fer-

mare il computer nel mezzo dell'operazione che stà eseguendo, facendolo ripartire dall'inizio. Naturalmente, ciò non vale per tutti i programmi, per alcuni dei quali si è costretti ad usare il consueto tasto "break". Oltre a questi 5 tasti speciali, la tastiera dell'Atari 800 comprende anche 29 caratteri grafici, non visibili sulla tastiera, ma presenti nella ROM. Questi caratteri sono distribuiti sui tasti delle lettere, più quelli del punto, della virgola e del punto e virgola.

Per utilizzare i caratteri grafici, basta premere il tasto "control", più quello corrispondente al carattere desiderato. Oltre i 29 caratteri grafici, l'Atari 800 dispone di altrettanti caratteri internazionali. Questi comprendono alcune lettere non utilizzate

ci sono 5 tipi di testo disponibili, la cui visualizzazione è di 40 colonne per 24 righe.

PERIFERICHE

Disponibili per l'Atari 800XL sono: il disk driver, che "formatta" i dischetti in modo da rendere disponibili 127K bytes di memoria, il registratore per salvare dati e programmi su cassetta, una plotter a colori, che permette di stampare grafici e testi a 4 colori, la stampante 1027 indicata soprattutto per word processing, e infine diversi tipi di joystick, tra cui anche la trak-ball, la sfera che permette di spostare velocemente un oggetto sullo schermo.

I nuovi computer Atari sono all'avanguardia sotto tutti i punti di vista e anche il prezzo è decisamente ragionevole: 599.000 lire, I.V.A. esclusa.

Il disk drive costa altrettanto, la stampante grafica a colori costa 380.000 lire mentre l'altra stampante, la Letter Quality Printer 1027, costa 550.000 lire, sempre I.V.A. esclusa.

Il prezzo dei giochi, più o meno, oscilla tra le 80.000 e le 90.000 lire nel formato su cartuccia, utilizzabile senza registratore o disk driver. È proprio il caso di dire: WOW, ATARI!

DATI TECNICI ATARI 800 XL

MEMORIA: 64K RAM (Random Access Memory); 24K ROM (sistema operativo più linguaggio di programmazione ATARI BASIC).

TASTIERA: design solido e compatto; 62 tasti comprendenti un apposito tasto HELP e 4 tasti per funzioni speciali; caratteri internazionali; 29 tasti semigrafici.

CPU: microprocessore 6502C; clock 1,79 MHz.

CIRCUITI INTEGRATI SPECIALI ATARI: circuiti integrati personalizzati: GTIA, POKEY, ANTIC, per il controllo della grafica, suono, colori e della generazione dell'immagine video.

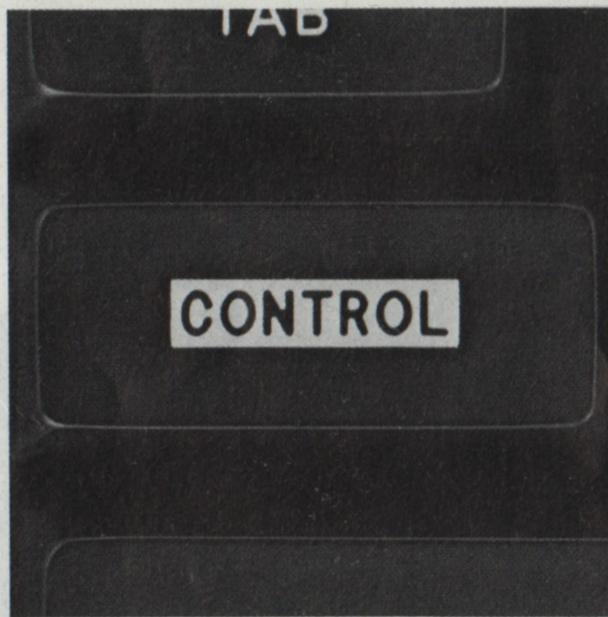
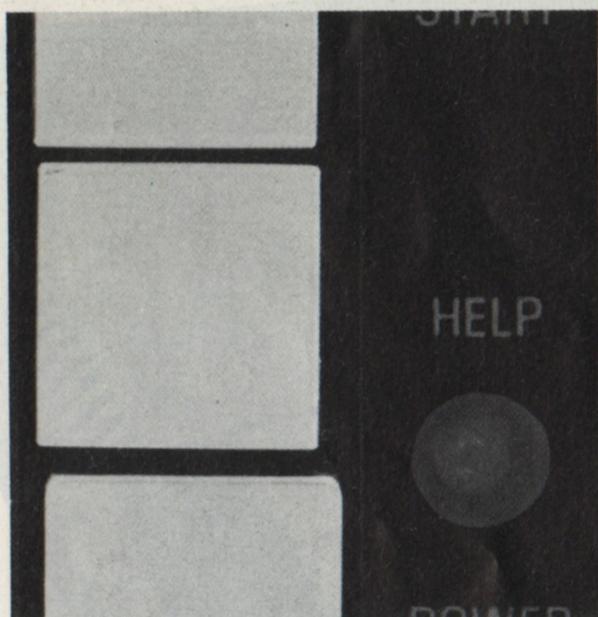
CAPACITÀ DI PROGRAMMAZIONE: linguaggio di programmazione ATARI BASIC incorporato; tasto HELP (fornisce ulteriori informazioni ed una lista delle prestazioni); compatibilità del software (funziona con tutti i programmi disponibili per gli Home Computer ATARI).

DISPLAY: 11 tipi di grafici; 256 colori (128 colori che appaiono contemporaneamente); massima risoluzione grafica: 320 x 192 punti; 5 tipi di testo; visualizzazione del testo: 40 colonne x 24 righe.

SONORO: 4 canali sonori indipendenti; gamma di 3,5 ottave.

INGRESSO/USCITA: alloggiamento per la cartuccia del software; l'espandibilità (bus esterno, processore per espansione della memoria e allacciamento di nuove unità periferiche aggiuntive); uscita per il televisore; 2 ingressi/uscite per comandi a cloche, Touch Tablet e periferiche; connettore ingresso e uscita (i/o).

Sono inclusi nella fornitura:
 • manuale per l'utente • manuale del linguaggio di programmazione ATARI BASIC • cavo di allacciamento TV • trasformatore di alimentazione.



abituamente nel linguaggio di programmazione, come le minuscole accentate, la c francese (ç), il simbolo della sterlina e lettere con accenti tipici delle lingue spagnola e tedesca. Accedere al set di caratteri internazionali è un poco più complesso che non per i caratteri grafici. Bisogna infatti battere il comando "POKE 756,204". Quando si ha terminato, si ribatte "POKE 756,224" e si ritorna così alle funzioni normali. La tastiera comprende anche 4 tasti che permettono di spostare il cursore sullo schermo nella direzione voluta, oltre ai consueti tasti "clear", "delete" ed "esc".

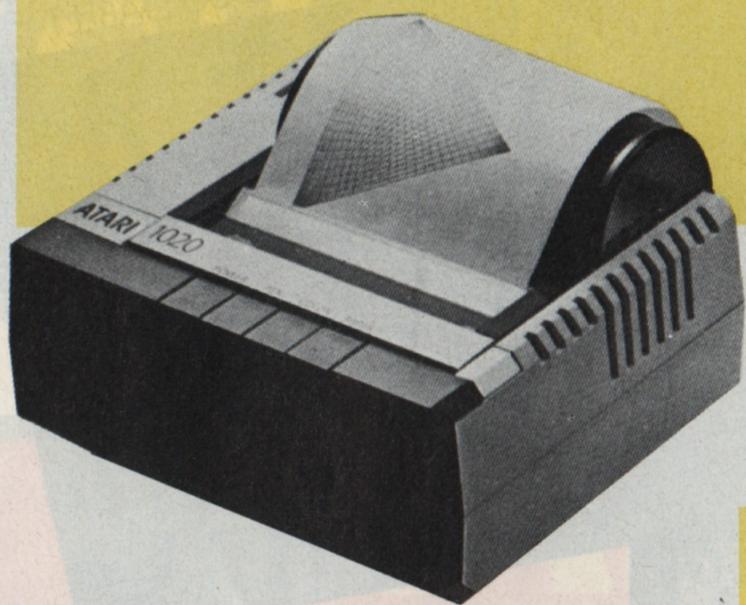
SONORO E GRAFICA

L'Atari 800 XL dispone di 4 canali sonori indipendenti, e di una gamma di 3,5 ottave. Il display video comprende 11 tipi di grafici, 256 colori (di cui 128 possono apparire contemporaneamente). La risoluzione è eccellente: lo schermo è definito da 320 x 192 punti. Per il testo, diremo che

SOFTWARE

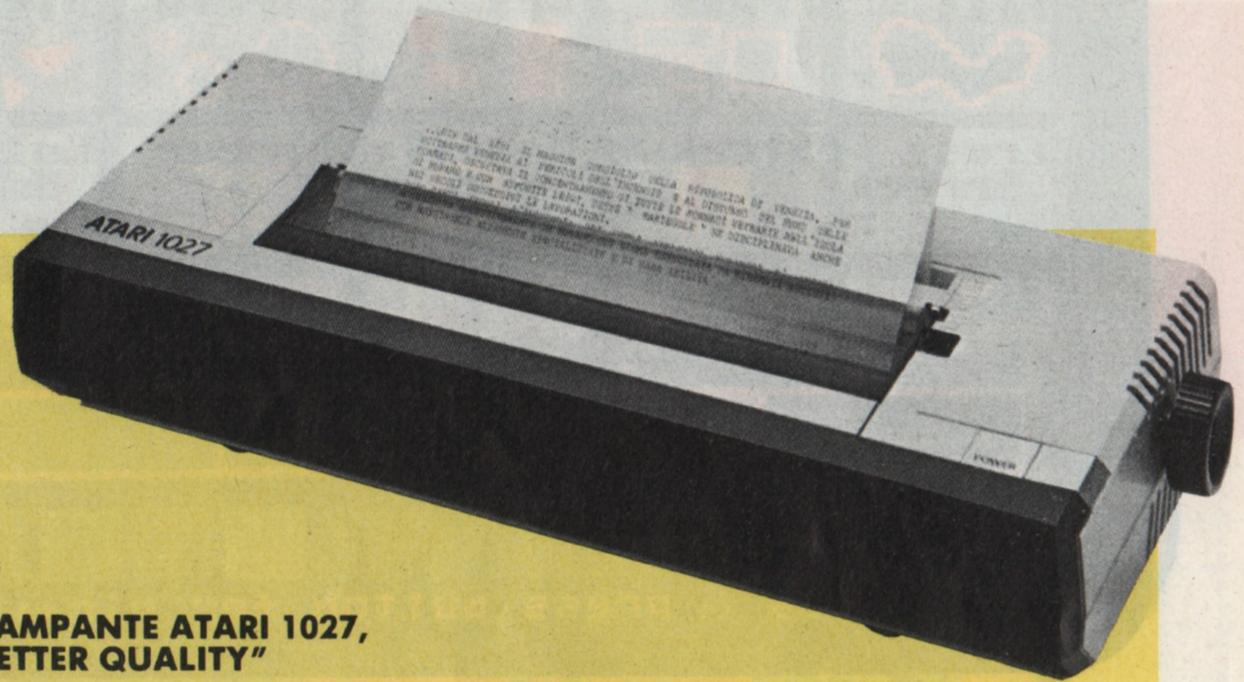
Oltre all'Atari Touch Tablet, la tavoletta grafica in tutto simile alla Koala Pad già in uso per gli altri home computers, esiste una larga gamma di software disponibile. A quelli già esistenti per i computers della vecchia serie Atari, molti nuovi programmi sono usciti sul mercato recentemente. Infatti negli Stati Uniti, l'800 XL è molto diffuso, e le case di software quando producono un nuovo programma, creano sempre una versione anche per Atari. Ci sono programmi educativi, di grafica, data base, word processing e programmi di insegnamento per apprendere il Basic, la geografia, ecc.

Naturalmente esistono, e sono il pezzo forte, programmi di giochi da bar, che su questo computers riescono molto bene: Pac-Man, Ms. Pac-Man, Centipede, Donkey Kong, Defender, Joust, Pengo, solo per citarne alcuni. Ci sono anche programmi di statistica, fogli elettronici tipo il famoso Visicalc, e persino programmi per i conti di casa. In tutto sono disponibili circa 2000 programmi!



PLOTTER A COLORI ATARI 1020

Le particolarità della stampante a colori Atari 1020 sono i grafici ed i testi a quattro colori. È l'ideale per creare diagrammi e disegni.



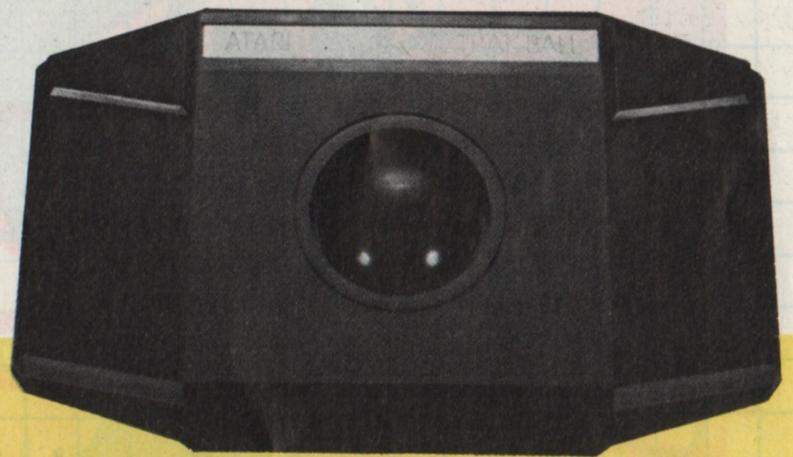
STAMPANTE ATARI 1027, "LETTER QUALITY"

La stampante Atari 1027 può scrivere e impostare intere lettere come una macchina da scrivere e si presta in modo particolare ad essere utilizzata con il programma di elaborazione dei testi Atariwriter.

DISK DRIVE ATARI 1050

Allacciando al vostro Home Computer Atari un Disk Drive come l'Atari 1050 a doppia densità, potrete ottenere un più rapido e comodo accesso a tutti i dati. Memorizzate i testi, dati o programmate sui dischetti (floppy disks) compatti e maneggevoli delle dimensioni di 13 cm. circa.

Ogni dischetto può memorizzare fino a 127 K bytes di informazioni.



ATARI TRAK-BALL

La nuova pallina segna-traiettoria del vostro Home Computer Atari permette di manovrare ogni video-gioco Atari che si può comandare con il Joystick.

DATI TECNICI PERIFERICHE

STAMPANTE ATARI 1020.

TIPO: Plotter/stampante a colori. FORMATO: 10 caratteri per pollice (misure standard di 64 caratteri). VELOCITÀ DI STAMPA: 10 caratteri al secondo (modello da 10 CPI). TIPO DI CARTA: carta in rotoli standard (larghezza: 40 colonne). CARATTERISTICHE ADDIZIONALI: testina stampante a 4 colori: stampa e traccia diagrammi verticalmente e orizzontalmente; programma su cassetta per tracciare direttamente sulla sua stampante utilizzando il joystick; 6 tipi di programmi grafici.

Sono inclusi nella fornitura: • manuale per l'utente • cavo di collegamento • trasformatore di alimentazione • 2 penne di ciascuno dei seguenti colori: rosso, blu, verde e nero • software su cassetta • manuale di istruzioni del software.

STAMPANTE ATARI 1027.

TIPO: letter quality (caratteri: Prestige Elite 12, come quello della macchina da scrivere). FORMATO: 12 caratteri per pollice (80 colonne). VELOCITÀ DI

STAMPA: 20 caratteri al secondo. TIPO DI CARTA: fogli singoli o rotoli. CARATTERISTICHE

ADDIZIONALI: possibilità di stampa bidirezionale; capacità di sottolineatura.

Sono inclusi nella fornitura: • manuale per l'utente • rullo di inchiostro • cavo di collegamento • trasformatore di alimentazione.

REGISTRATORE ATARI 1010.

VELOCITÀ DI TRASMISSIONE DEI DATI: 600 Bits al secondo. CAPACITÀ DI MEMORIZZAZIONE DEI DATI: 100 K Bytes di memorizzazione su ogni cassetta di 60 minuti. CONFIGURAZIONE DELLE PISTE: 4 piste (audio), 2 canali (digitali). CARATTERISTICHE SPECIALI: controllo automatico del volume di registrazione e di riascolto del suono; contatore a 3 cifre; sistema incorporato per evitare la cancellazione accidentale della registrazione; interruzione automatica alla fine di ogni programma.

Sono inclusi nella fornitura: • manuale per l'utente • cavo di collegamento • trasformatore di alimentazione.

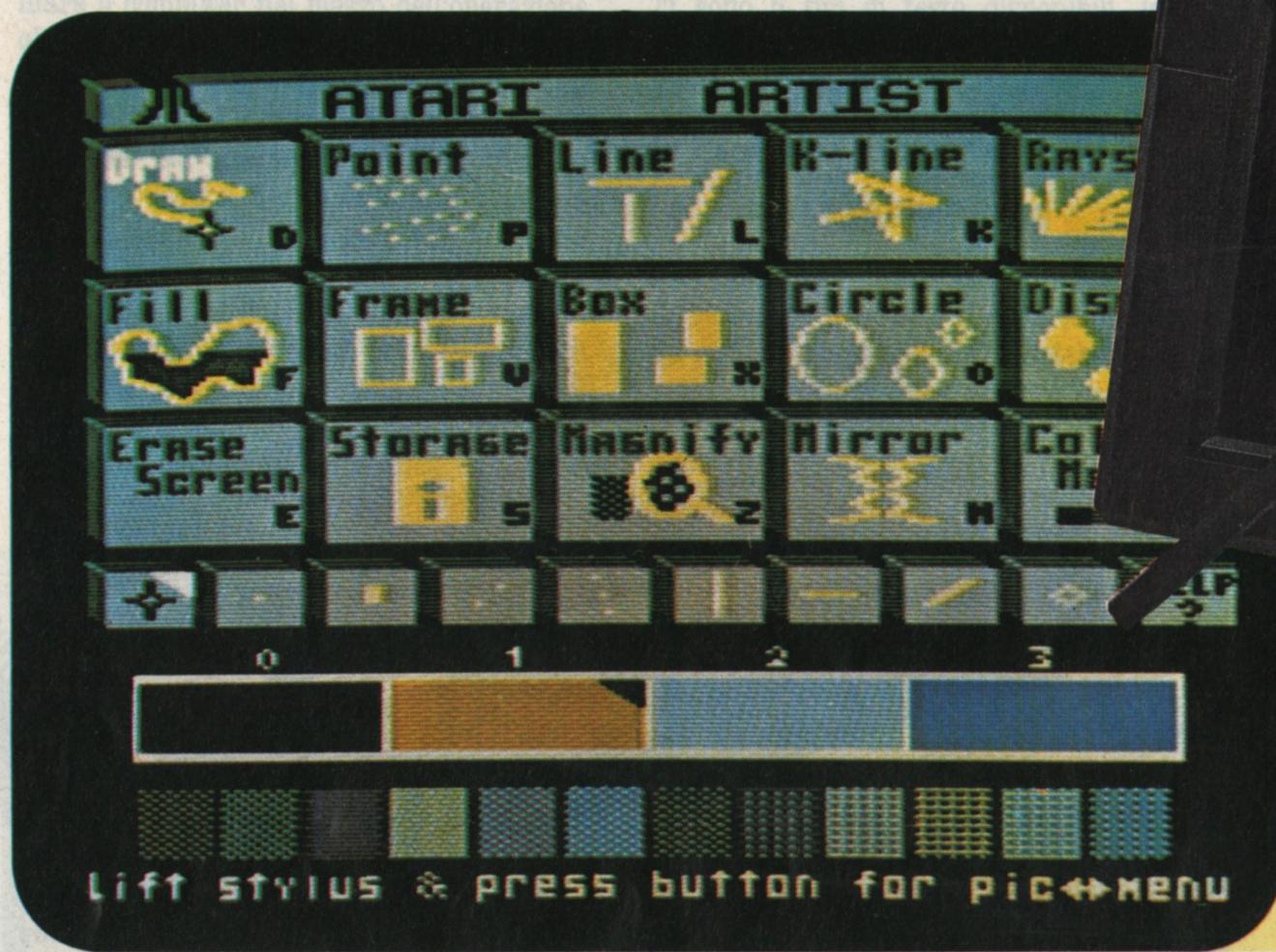
DISK DRIVE ATARI 1050

(Letto di dischetti).

LOGICA DI CONTROLLO: microprocessore 6507 e ROM incorporati per la gestione automatica dei dati. FORMATO DEI DISCHETTI: circa 13 cm. doppia densità, singola faccia. CAPACITÀ DI MEMORIZZAZIONE DEI DATI: 128 Bytes (il corrispondente di 100 pagine circa) di informazioni su ogni dischetto. CARATTERISTICHE SPECIALI: selezione automatica di singola densità speciale; indicatore di "dischetto impegnato". Ad uno Home Computer ATARI si possono collegare sino a 4 unità Disk Drive.

Sono inclusi nella fornitura: • manuale per l'utente • floppy disk DOS II* • guida introduttiva al DOS II* • manuale di riferimento al DOS II* • cavo di collegamento • trasformatore di alimentazione.

* Le caratteristiche della densità speciale sono attuate dal DOS III, disponibile dal luglio 1984.



ATARI TOUCH TABLET

Create disegni, tracciate diagrammi, scrivete frasi o inventate addirittura nuove forme d'arte.

Con la tavoletta grafica Atari avete a portata di mano tutta la capacità grafica di cui dispone il vostro computer.

ATTENZIONE RAGAZZI

Mandateci i vostri listati,
pubblicheremo i migliori!

E ogni dieci programmi inviati
 riceverete **in regalo un favoloso gioco**
per il vostro computer.

I programmi devono essere inviati su cassetta che vi sarà rimandata appena utilizzata.