

APPLE, MSX, ATARI, SPECTRUM, CBM 64, SHARP, TI 99-4A

HOME COMPUTER

HPC

DUE WP A CONFRONTO PER
CBM 64 • PHILIPS VG 8020:
L'MSX A 80 KB • LINGUAGGI
PER PROGRAMMARE • DATA
BASE PER CBM 64 • SORCERY
PER MSX • STAMPARE CON
LO SPECTRUM

13

MAGGIO 1985 L.3.500

MENSILE INTERAMENTE DEDICATO ALL'USO DEL COMPUTER IN CASA

Spedizione in abb. postale Gruppo III/70

**NUOVO ATARI
130 XE IN PROVA**

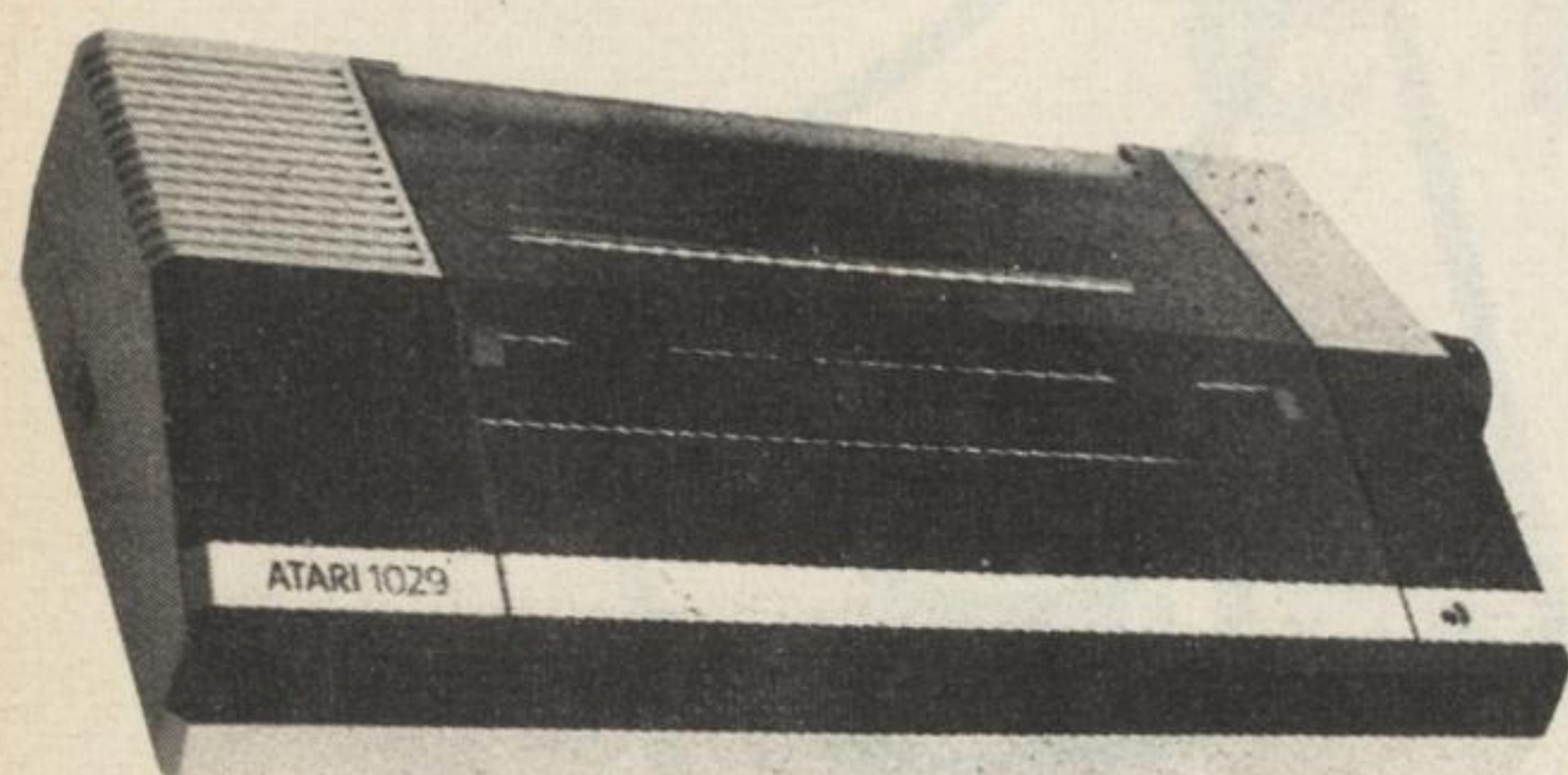


REM
GOSUB 140
GOTO 140
INPUT A\$
PRINT
STEP-D
NEXT J
D 1030
RN
sh af
a,1
248
ra.
d,a
1192
ra.
(h1),a
1192
(h1)
FIND
et
1.95
PLOT
S:=- BIRDY;
S:=- O;
S:=- START
ETURN>')
IPUT);
TURTLE;
LOC.YPOS
ATIONS
AR SIZE;
NOCITE;



**GRUPPO
EDITORIALE
JACKSON**

NEWS



UN ATARI DA 128 KBYTES

RAM da 128Kb, ROM da 24 Kb, 256 colori, 320x192 punti in alta risoluzione e un prezzo record di 450.000 lire: ecco l'Atari 130 XE totalmente compatibile con il software e le periferiche della serie 800.

L'Atari 130 XE inaugura una nuova serie tra i computer della casa americana: la serie XE, che oltre a questo modello da 128 K vede anche la presenza del 65 XE con RAM da 64 Kb e ROM da 24 Kb.

TOTALE COMPATIBILITÀ

Alla base dei due computer sta il microprocessore da 8 bit 6502, lo stesso presente negli Atari 800 e 800 XL.

Questo rende integralmente compatibili tutto il software e le periferiche già presenti sul mercato per la serie 800.

L'Atari 130 XE si presenta con un design dei più moderni: angoli della carrozzeria smussati, tastiera da 62 tasti a corsa corta e morbida all'uso. Portati sulla parte posteriore destra della tastiera sono i tasti di controllo HELP, START, RESET, OPTION, SELECT, già presenti nell'800.

Per il resto, la disposizione dei caratteri e dei simboli, non ha subito sostanziali modifiche.

L'Atari 130 XE mette a disposizione dell'utente una capacità di memoria due volte superiore a quella posseduta dal ben noto modello 800 XL. Con l'aggiunta dell'unità a disco, Atari 1050, con l'Atari DOS 2.5 si può sfruttare anche una memoria aggiuntiva come un RAMDISK, cioè una unità a dischi molto veloce.

LA MEMORIA È A BANCHI

Il microprocessore dell'Atari 130 XE è ad 8 bit, e può gestire al massimo 64 Kbyte di memoria alla volta.

La gestione integrale della memoria disponibile viene effettuata a banchi, cioè ricorrendo alla cosiddetta procedura di "Bank Switching". Per modificare il banco di lavoro bisogna operare, con l'istruzione Basic POKE, all'interno della locazione 54017: modificando semplicemente il suo contenuto si controlleranno tutti i banchi di memoria disponibili.

Le porte di espansione comprendono una porta SID (Serial Input Output port) per il collegamento di drive, stampante, modem e registratore a cassetta; una porta cartridge per i programmi su ROM; due prese joystick; una uscita monitor con anche segnale audio; una uscita RF per il collegamento ad un qualsiasi televisore.

Nella nuova serie XE manca il connettore PIO (Parallel Input Output port) presente nei modelli 800 XL, eliminato per la sua inutilità vista la presenza esclusiva, nella gamma Atari, di periferiche seriali.

Le capacità dell'interprete Basic implementato nel 130 XE sono le stesse già presenti nei modelli 800 XL. Quindi il set di istruzioni e i comandi disponibili per l'utente sono i medesimi già noti agli utenti Atari.

GRAFICA

Per quanto riguarda la grafica, il 130 XE dispone di 16 modi grafici che comprendono 128 colori (i 256 colori possono essere infatti visualizzati solamente a gruppi di 128). I colori di base sono 16, e gli altri 112 colori sono ottenuti aggiungendo lu-

minisotà definita da un numero compreso tra 0 e 14. Più alto è il numero, più chiaro e brillante è il colore.

La risoluzione grafica massima che si può ottenere è di 320x192 punti, abbastanza per ottenere dei discreti disegni e grafici.

La visualizzazione, in modo testo, è di 40 colonne per 24 linee gestibile in 5 modi diversi.

SUONO

L'Atari 130 XE può produrre fino a quattro suoni contemporaneamente. La tonalità, o frequenza è determinata da un numero compreso tra 0 e 255, per un totale di 256 diverse frequenze sulle quali poter agire.

La purezza, o distorsione, del rumore è determinata da un numero compreso tra 0 e 14, e si possono selezionare 15 diversi volumi di suono.

Il pregio maggiore di questo computer è quello di essere completamente compatibile sia nel dialetto Basic (che significa sostanzialmente Software), sia in tutte le periferiche, con i modelli della serie 800, pur offrendo una potenzialità di sistema doppia rispetto ai suoi predecessori.

IL PREZZO

Assolutamente imbattibile, per ora almeno, il prezzo: 450.000 lire IVA compresa. L'Atari 800 XE spunta in questo modo il più favorevole rapporto prezzo/prestazioni del mercato. Ma è probabile che gli altri produttori, Commodore in particolare, non stiano alla finestra e che assisteremo tra breve alla guerra dei prezzi dei 128 Kb.

SCHEDA TECNICA

Microprocessore	6502C.
Frequenza di lavoro	1.79 MHz.
Memoria di base	128 Kbytes RAM.
Memoria di sistema	24 Kbyte ROM.
Linguaggio di programmazione	Basic Atari. Software compatibile con i computer Atari 65 XE e 800 XL.
Tastiera	62 tasti compreso il tasto di HELP e quattro tasti con funzioni speciali. 29 tasti grafici.
Video	Fino a 40 caratteri per 25 linee in modo testo. Fino 320x192 in alta risoluzione.
Colori	256 (128 visualizzati ogni volta).
Suono	4 canali sonori indipendenti su una gamma di 3 1/2 ottave.
Connettori di I/O	Slot di espansione ROM. Uscita RF per televisore. Uscita monitor. 2 porte joystick. Connettore seriale per il collegamento del Drive, Stampante, registratore e altre periferiche. Alimentazione 5 Volts in corrente continua.