



Atari nel mondo:

258 milioni di dollari di fatturato
45 milioni di dollari di utile netto
14 filiali
1400 addetti

Il Presidente
dell'Atari Corp., Sam Tramiel,
ha il piacere di invitarla alla
conferenza stampa che si terrà il
16 settembre 1987, alle ore 17,30,
presso la Sala Africa del Centro
di Cooperazione Internazionale
in P.le Giulio Cesare 1, Milano,
nel corso della quale illustrerà le
nuove strategie di sviluppo della
società e gli ultimi modelli.

Segue cocktail.

R.S.V.P. Atari Italia S.p.A. tel. 02/6120851/2/3/4/5

CURRICULUM VITAE



Sam TRAMIEL, 37 anni, canadese, laurea in economia della York University di Toronto nel 1972.

attività presso: COMODORE, Hong-Kong, Tokio, Londra, Toronto,
California

dal 1984 Presidente dell' ATARI Corp. a Sunnyvale, California

CURRICULUM VITAE



Shiraz SHIVJI, 40 anni, americano, laurea in informatica (Computer Sciences) dell' universita' di Stanford nel 1970.

attivit  presso: RACALL-MILGO, Inghilterra
COMMODORE, California

dal 1984 Vicepresidente ricerca e sviluppo dell'ATARI Corp. a Sunnyvale, California.

CURRICULUM VITAE



Marco GUERRA, 39 anni, svizzero, laurea in ingegneria elettronica al Politecnico di Zurigo nel 1973, Master of Business Administration INSEAD di Fontainebleau nel 1979.

attività presso: SIEMENS AG, Zurigo, Monaco, Berlino
COMMODORE International, Basilea, Milano
XMIT AG, Zurigo

dal 1984 Amministratore Delegato dell' ATARI (Schweiz) AG e dal 1986 Amministratore Delegato dell' ATARI Italia S.p.A.

ATARI Corporation oggi si colloca nel mondo dell'informatica come una delle principali aziende produttrici di personal computer e di video giochi.

La gamma dei suoi prodotti e' decisamente ampia. Comprende infatti: video giochi, personal computers non solo a 8 bit, ma anche a 16/32 bit, ad alta risoluzione grafica, che utilizzano il mouse, nonche' una serie di personal compatibili IBM e una libreria in continua espansione di software per computer e video games. E vengono venduti in ben 50 paesi.

La societa' una multinazionale che conta 1400 addetti, nel 1986 ha registrato un fatturato di 258 milioni di dollari, con un incremento dell' 82% rispetto a quello dell'anno precedente e un utile netto di 44,5 milioni di dollari mentre il bilancio dell'85 si era chiuso con una perdita di 14 milioni di dollari.

Questi risultati sono il frutto della politica instaurata da Jack Tramiel, da quando nel luglio dell'84 ha rilevato dalla Warner Communications l'ATARI.

All'epoca l'azienda registrava perdite per 564 milioni di dollari. Tramiel pertanto nell'intento di riportare in attivo la societa', ridusse drasticamente le spese. Non solo. In soli sei mesi ideo' e mise a punto un nuovo pc, il 520 ST, che il settimanale d'informatica tedesco "CHIP" definì nel 1985/86 "computer dell'anno".

Ma e' anche merito della decisione di offrire al pubblico "alte prestazioni a un prezzo contenuto" se l'ATARI e' riuscita in cosi' breve tempo a risalire la china.

Nel novembre dell'86, l'azienda che vanta una sede centrale a Sunnyvale, in California, dove si svolgono le attivita' di ricerca, sviluppo e progettazione, due societa' sussidiarie a Taiwan e in Giappone responsabili rispettivamente della produzione e dei servizi di ingegneria, e dieci filiali nel resto del mondo, ha fatto il suo ingresso alla Borsa di New York dove e' stata accolta piu'che favorevolmente.

Anche l'87 si e' rivelato un anno felice per l'ATARI.

A tutt'oggi infatti le vendite hanno subito un incremento del 35% rispetto a quelle dello scorso anno.

Ancora piu' rosee sono le previsioni per l'88.

Grazie ai nuovi prodotti l'ATARI pensa infatti di superare i 400 milioni di dollari di fatturato.

LA STORIA DELL'ATARI

Giugno 1972

Nolan Bushnell e un socio fondano l'Atari, ciascuno contribuendo con una quota di 250 dollari.

Il marchio "Atari" viene tratto dal gioco giapponese "Go" ed ha la stessa valenza del nostro "Scacco matto".

Novembre 1972

Viene presentato sul mercato "Pong", il primo video gioco.

1974

Atari è sull'orlo del fallimento. Per risollevarne le sorti realizza e presenta un nuovo video gioco, "Home Pong", che riscuote molto successo.

1975

Le vendite salgono a 40 milioni di dollari.

1976

Il mercato dei video giochi subisce una svolta grazie all'introduzione di un chip al silicio a basso costo e diventa quindi più attaccabile. Atari si trova così a competere con concorrenti sempre più agguerriti. Non basta. Il suo video gioco diventa obsoleto. L'azienda entra in crisi e viene rilevata dalla Warner Communications per 28 milioni di dollari.

1977

Atari, che è ora una consociata della Warner, presenta il VCS, un sistema per video giochi da collegare al televisore.

1978 - 1981

Il mercato dei video giochi esplose.

Atari che detiene l'80% dell'intero mercato, è la compagnia con la crescita più rapida nella storia degli Stati Uniti.

1982

I video giochi hanno ormai conquistato l'America. Sono infatti presenti nel 20% delle case americane.

Le vendite Atari raggiungono i due miliardi di dollari. Mentre il computer Atari, il 1200 XL, che doveva fare concorrenza al Commodore 64, si rivela un fiasco.

1983

Il mercato dei video giochi entra in saturazione.
L'Atari perde 532,6 milioni di dollari .

2 Luglio 1984

Jack Tramiel e un gruppo di azionisti rilevano l'Atari.

1985

Atari riprogetta i computer a 8 bit della serie XE e i 2600. La società inoltre introduce una serie completamente nuova: la linea ST , basata su un processore Motorola 68000 a 16/32 bit .

1986

L'Atari presenta il primo 1040 ST che riscuote immediato successo. anche il nuovo super sistema per giochi 78000 viene accolto dal pubblico con entusiasmo.

Novembre 1986

Meno di tre anni dopo aver dovuto coprire una perdita di mezzo miliardo di dollari , la nuova Atari e` in utile e le sue azioni vengono quotate alla borsa di New York.

Gennaio 1987

Al Winter Consumer Electronics Show , l'Atari presenta il Mega ST, una stampante laser a basso costo ed un compatibile IBM .

Marzo 1987

Il Mega ST , la stampante laser ed il PC base vengono esibiti , per la prima volta , alla mostra di Hannover.

Aprile 1987

Il Business PC Atari fa la sua apparizione mondiale alla Mostra Atari in Inghilterra . Sono disponibili la stampante laser ed un vasto assortimento di software professionale e per il tempo libero, sviluppato per la serie Atari ST.



LISTINO PREZZI CONSIGLIATO AL PUBBLICO (I.V.A. esclusa)

VIDEO GIOCHI K HOME COMPUTER
(microprocessore 8 bit)

PARTI SEPARATE

N. Cod.	Descrizione	Prezzo
JR 2600	Video gioco.....	99.000
170 XE	Computer 128Kbyte RAM, 32 Kbyte ROM.....	259.000
XC 12	Registratore di cassette.....	59.000
A 1050	Disk drive 5 1/4.....	249.000
A 1029	Stampante a matrice d'aghi grafica, 80 colonne.....	249.000
A 1020	Stampante plotter a 4 colori.....	99.000
CX 77	Tavoletta grafica.....	79.000
CX 24	Super controller (joystick).....	14.500
CX 0000	Vasto assortimento cartucce -vedi catalogo.....	19.900
XE 2001	Pistola per XE SYSTEM.....	59.000

CONFIGURAZIONI

XE 4002	XE SYSTEM console 64K, tastiera, registratore XC 12, 2 joystick, 3 giochi).....	320.000
AX130/1	(130 XE + XC12).....	299.000
AX130/2	(130 XE + A 1050).....	499.000
PC-ATARI	PC MS-DOS, 512Kb RAM, Floppy 5 1/4, 'capacita' EGA-CGA-HERCULES, Mouse, monitor monocromatico PCB 124 incluso.....	990.000



LISTINO PREZZI CONSIGLIATO AL PUBBLICO (I.V.A. esclusa)

PERSONAL COMPUTER LINEA "ST"
(microprocessore 16/32 bit)

UNITA' CENTRALI

N. Cod.	Descrizione	Prezzo
520 STm	Computer 512Kb RAM, 192Kb ROM, Mouse, collegamento diretto al televisore.....	499.000
520STPa	Computer 512Kb RAM, 192Kb ROM, Mouse, collegamento diretto al televisore, Floppy disk 360Kb (formatati) integrato.....	790.000
1040STP	Computer 1Mb RAM, 192Kb ROM, Mouse e Floppy doppia faccia 720Kb (formatati) integrato.....	995.000
MEGA 2	Computer 2Mb RAM, 192Kb ROM, Mouse, Floppy doppia faccia 720Kb (formatati) integrato, orologio interno con batteria tampone, tastiera separata.....	1.890.000
MEGA 4	Computer 4Mb RAM, 192Kb ROM, Mouse, Floppy doppia faccia 720Kb (formatati) integrato, orologio interno con batteria tampone, tastiera separata.....	2.690.000

PERIFERICHE

SM124/5	Monitor monocromatico alta risoluzione (640x400).....	295.000
SC 1224	Monitor a colori ATARI.....	595.000
SF 354	Disk drive 500Kb (360Kb formatati).....	229.000
SF 314	Disk drive 1Mb (720Kb formatati).....	365.000
SII 204	Hard disk 20Mb (formatato).....	990.000
SIM 804	Stampante a matrice d'aghi grafica, 80 colonne.....	349.000
SLM 804	Stampante LASER, 8 pagine la minuto, ad altissima qualita' grafica (300 dpi) comprendente il programma in italiano di impaginazione elettronica (Desk top Publishing).....	2.790.000
NI - 10	Stampante STAR 80 colonne 120 cps NLQ.....	599.000

CONFIGURAZIONI

A100	SYSTEMA DI INTEGRAZIONE AL MONDO "ST", comprendente: 520STm Computer 512Kb RAM, 192Kb ROM, Mouse con collegamento diretto al televisore SP354 Disk drive 500Kb (360Kb formatati).....	690.000
------	--	---------